Alegeți o unitate de învățare din programa **Informatică**, clasa **a IX-a Matematică-Informatică, Științe ale Naturii** și realizați proiectul acestei unităţi de învăţare după modelul :

**Proiectul unității de învățare**

Clasa:

Specializarea:

Disciplina:

Unitatea de învăţare:

Nr. de ore alocate :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Conţinuturi  (detalieri) | Competenţe specifice | Activităţi de învăţare | Resurse | Evaluare |
|  | Aici se trec doar referințele la competențe (ex. 1.2, ....) |  |  |  |

Aici se copiază competențele specifice care au fost referite în tabel.